Integrantes:

* Cesar Eduardo Elías del Hoyo
* Jose Luis Sandoval Perez
* Diego Emanuel Saucedo Ortega
* Carlos Daniel Torres Macías

SISTEMA DE RECOMENDACIÓN CASA DE HOGWARTS



Descripción del sistema experto

El siguiente sistema es un sistema de recomendación cuyo objetivo es recomendar al usuario la casa a la que pertenece dentro de Hogwarts. Hogwarts es una escuela de magia perteneciente de la saga de libros Harry Potter. El sistema de recomendación se basa en una serie de 10 preguntas puntuales, de manera que al finalizar el cuestionario el sistema te recomienda por nivel de confianza la casa a la que debes de pertenecer. Este sistema fue realizado en la aplicación Exsys Corvid.

Generación del sistema

PROYECTO SISTEMA EXPERTO

SISTEMA DE RECOMENDACIÓN CASA DE HOGWARTS

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteEl sistema es generado a base de 10 preguntas como se menciono anteriormente, cada pregunta tiene 4 posibles respuestas y cada respuesta al ser seleccionada aumenta el valor de confianza a la recomendación final con un valor de 10 puntos. Existen 4 recomendaciones finales, las 4 casas dentro de Hogwarts.

Variables dentro de nuestro sistema.

Podemos observar que tenemos un total de 14 variables, 10 preguntas y 4 variables de confianza. Las 10 preguntas tienen una estructura de una lista estática y 4 valores definidos para cada pregunta. Estos valores se pueden ver dentro del apartado static list, full y short text.

La pregunta dentro de nuestro sistema se puede escribir dentro del apartado Main Prompt.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejemplo de valor dentro de las preguntas. Full text representa la respuesta y short text representa la variable tipo confianza a la cual se le ira sumando puntaje si responde lo que indica el full text.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejemplo de valor dentro de las preguntas. Full text representa la respuesta y short text representa la variable tipo confianza a la cual se le ira sumando puntaje si responde lo que indica el full text.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ejemplo de valor dentro de las preguntas. Full text representa la respuesta y short text representa la variable tipo confianza a la cual se le ira sumando puntaje si responde lo que indica el full text.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Ejemplo de valor dentro de las preguntas. Full text representa la respuesta y short text representa la variable tipo confianza a la cual se le ira sumando puntaje si responde lo que indica el full text.

ESTRUCTURA DEL SISTEMA

Nuestro sistema y la manera en la que trabaja Exsys Corvid es usando un “árbol de decisiones” con una estructura if-then-else. La estructura de nuestro sistema es la siguiente:

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente con confianza bajaTexto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Cada pregunta esta estructurada de la siguiente manera:

Podemos observar que contamos con nuestras 10 preguntas en forma cascada, en cada pregunta hay 4 opciones de respuesta cada una lleva el nombre de una casa a recomendar.

Cada respuesta hace referencia a un valor dentro de nuestra lista estática que al ser seleccionada dentro del sistema le atribuye 10 puntos de confianza a la variable indicada.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

También contamos con un bloque de comando el cual es el que permite la ejecución de nuestro sistema. El apartado TITTLE nos permite poner una pantalla de inicio con un título. El apartado DERIVE CONF nos permite desplegar todas nuestras preguntas dentro de nuestro sistema. El apartado RESULTS nos permite desplegar los resultados y nuestra recomendación final.

Resultados del sistema

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Pantalla inicial

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Ejemplo de pregunta dentro del sistema.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Ejemplo de pregunta dentro del sistema 2

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Pantalla final de resultados. Indica la casa de Hogwarts a la que debe de pertenecer el usuario que utiliza el sistema con su respectivo nivel de confianza.